FANS PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

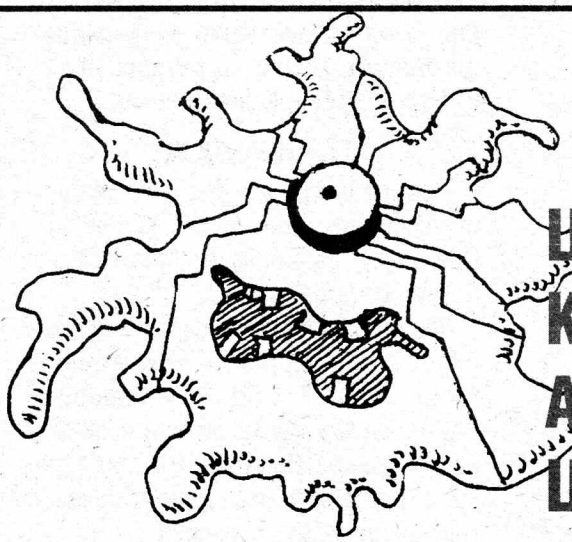
Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 14, Година II — *Цена: на аванта*

MICROS NEWS

D2 излезе по магазините и за Sega Dreamcast

Sega обявиха пускането на играта D2 за Dreamcast. Епичното заглавие, което се разпростира на цели четири GD-ROM-а, комбинира first и third-person екшън заедно с невероятни филми. В D2 играчите се впускат в приключенията на Лаура Партън, докато тя се опитва да оцелее в трудни зимни условия, заобиколена от множество твари. Историята започва след като парче от метеорит удря самолета на Лаура и след катастрофата жена на име Кимбърли я спасява. Заседнали в малка колиба в силно заснежена област в Канадските планини, те трябва да се борят с множество извънземни твари, скитащи се из областта, докато се опитват да разкрият мистерията около изчезналия екипаж на самолета. Самият терен е изключително реалистичен, а времето се променя по невероятен начин като придава допълнителна тежест на действията на Лаура. Геймплея в D2 съдържа четири основни режима на игра: предизвикателни бойни сцени, автентично ловуване, разнообразни изследователски режими и способността да фотографирате заобикалящата ви природа.



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

В този брой ще ви запознаем с няколко, общо взето безобидни вируса, които се ползват с общото название Троянски коне

Trojan.Stdout

Тези програми са резултат от идеята да се пишат вируси за DOS с възможно най-малка дължина на кода. Това са така наречените "незначителни" дописващи вируси, които имат много малък размер (най-малките такива вируси заемат едва 20 байта). Използват се най-различни трикове, за да бъде сведена дължината на вируса до минимум и във вируса "Trojan.Stdout" е направено нещо почти феноменално размерът му е направо абсурден. Всички тези програми се водят по-скоро Тройански коне, отколкото вируси. Те просто изписват кода си в STDOUT (стандартното изходно устройство монитора в повечето случаи) като използват съвсем малък брой инструкции:

```
; при изпълнението на COM файл
; BP=091Ch и SI=0100h за повече
; от ДОС версиите
; резултатните стойности:
AH=09h, DX=0100h
MOV AX,BP или XCHG AX,BP
MOV DX,SI
INT 21h
; връща управлението
; на операционната система
RET
```

Тези програми могат да се разпространяват върху останалите файлове в компютъра ви единствено ако това е указано в командния ред, например:

```
Infected.COM > File.COM
```

(http://продълж.2-а.стр)

MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на E-mail-а или адреса на редакцията до 1 Октомври 2000. Всички материали, които не се изпращат по E-mail задължително трябва да бъдат записани на носител.

e-mail: master-games@inet.bg

адрес: София 1124, ул. "Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма ДАРТ за списание Master Games

Ако вируса бъде стартиран без каквито и да било параметри, той просто ще изпише някакви данни върху монитора.

PKZ300b

Троянският кон наречен PKZIP300 е известен доста отдавна. Той се разпространява като саморазархивиращ се архив с името PKZ300B.EXE и има размер 178981 байта. Този архив има пет файла и след разархивирането им те имат следния вид:

PKZINST.EXE, 5328 байта - това малко exe е истинската троянска програма

WHATSNEW.300, 2417 байта - WhatsNew от PkZip 2.04c, 2.04c е заменено с 3.0

COMPRESS.000, 124005 байта - ARJ 2.41 плюс някои допълнителни байтове

COMPRESS.001, 116260 байта - ARJ 2.41

FILE_ID.DIZ, 101 байта - DOC файл, обявяващ, че това е Pkzip 3.0b.

Единственият опасен файл е PKZINST.EXE. Той е написан на TurboPascal. При стартирането му той изписва съобщението:

PKZIP (R) Install Utility Version 3.00b 4-05-950

Copr. 1989-1995 Pkware Inc. All Rights Reserved.

Pkzip Reg. U.S. Pat. and Tm. Off.

Initializing, this may take a few minutes....

и изпълнява две познати на много от вас команди:

COMMAND.COM /C Format c: > NULL

COMMAND.COM /C deltree /y c:\ > NULL

За щастие автора на вируса не е имал достатъчно компютърни познания и първата команда ще попита за вашето потвърждение:

WARNING: ALL DATA ON NON-REMOVABLE DISK

DRIVE C: WILL BE LOST!

Proceed with Format (Y/N)?

Това запитване може да бъде прекратено по много начини, например с reset или със Ctrl-C/Break. И в двата случая троянеца е прекратен без каквато или било вреда за данните ви. В случай, че използвате Ctrl-C ще получите и следното съобщение:

Thanks for waiting, moron. You shouldn't have fucked with us.

и ще се озовете в DOS.

Този троянски кон има още един бъг, дело на неопитния му автор - указанието "> NULL" създава файла NULL в настоящата директория, за да не се появяват съобщенията от автора вируса. Явно автора на този вирус е учил добрия стар DOS по азбучен ред и още не е бил стигнал до буквата "N" (Null).

AVP открива този троянски кон под името "Trojan.PKZ300b" в архивиран, разархивиран вид и в саморазархивиращия се архив.

Trojan.Macro.Excel.Taiwanes

Ето и някои програми наподобяващи вируси, които се разпространяват в Excel-ските файлове.

Taiwanes.a

Този троянски кон съдържа следните функции: auto_open, WriteBook, OpenExec, OpenConfig, GetPath, DelFiles, SaveProcedure.

При отварянето на заразения файл Excel изпълнява функцията "auto_open". Тя настройва SaveProcedure функцията за сейвване на документа. При сейвване тази функция взема управлението и изкарва следния диалогов прозорец:

Taiwanese Version 2.1 will now infect your system!

Вируса вмъква следните команди във файловете:

C:\AUTOEXEC.BAT:

```
@Echo Your system has been infected by LATEST MACRO VIRUS Version 2.1 -- Taiwanese Pause
```

C:\CONFIG.SYS:

```
Rem You are infected by LATEST MACRO VIRUS Version 2.1 -- Taiwanese
[Menu]
menuitem=WIN98, LATEST MACRO VIRUS Version 2.1
menuitem=DOS, !!!!Safe Recovery!!!!
menudefault=WIN98, 1
[WIN98]
DEVICE=c:\WINdows\HIMEM.SYS /TESTMEM:OFF
[DOS]
DEVICE=c:\WINdows\HIMEM.SYS /TESTMEM:OFF
DEVICE=c:\WINdows\EMM386.EXE RAM NOEMS
FILES = 150
DOS = Low
```

Това, което всъщност върши вируса е, че изтрива Word-овските ви файлове. Освен това той се копира 26 пъти в стартиращата директория на Excel. Имената на файловете, в които се подвизава са BOOK<номер от 65 до 90>.XLT и прави още 10000 копия с имената SSCAN<0 - 9999>.XLT. Приятно нали :-)

Taiwanes.b

Този вирус съдържа следните инструкции: auto_open, InterruptKey, ESC, WriteCommand, OpenExec, OpenConfig, GetPath, SaveProcedure.

Същият е като "Taiwanes.a", но повреждa файла COMMAND.COM и не създава файлове в стартиращата директория на Excel.

При използване на някой от клавишите ESCAPE, ENTER, HOME, INSERT, NUMLOCK, PGDN, PGUP или TAB извиква "ESC" функцията и изкарва диалогов прозорец на Китайски. След всичко това гаси Windows. Честито!

MICROS NEWS

Blizzard си търсят дизайнер на нива

Тръгна поредният слух в компютърните среди - Blizzard били започнали работа върху ново 3D екшън заглавие. Прочутото студио наскоро пусна на пазара мегахита си Diablo II и малко след това пусна обява на тяхната web страница, че търсят 3D дизайнер на карти за нива. Кандидатите трябва да имат сериозен опит в изграждането на карти с помощта на популярни програми от рода на Qeradiant. За предпочитане са тези, които вече имат публикувани карти за някои от излезлите до момента заглавия от жанра. Скриптиране, опит в 3D моделирането и текстурирането също са в плюс за кандидатите, защото това е предпоставка за създаването на забавни и интересни обстановки. За контакти и допълнителни детайли можете да се обърнете директно към Blizzard на следния адрес: http://www.blizzard.com/jobopp/leveldesigner.shtml

Маниаци, задава се новият Rayman Revolution

UBI SOFT Entertainment пуснаха нови демонстрационни скрийншотове за предстоящото им заглавие за PS2, което трябва да се появи в магазините към края на тази година. Снимките демонстрират някои от движенията, които може да изпълнява героят ви например скокове, плуване, извивки, катерене между две отвесни стени, пързаляне, летене чрез косата му като перки на хеликоптер, промушване под хоризонтални плоскости и още цял куп щуротии. Популярният герой ще прави всички тези действия в борбата си срещу пирати, паяци, зомбита, прилепи, чудовища, раци, жаби, анимирани гъби и всякакви творения на човешката фантазия.

Здравейте, приятели!

Направо не е за вярване! Отново сме заедно, макар че нито сме се разделяли, нито кой знае какво се е случило. Ваканцията в Северното полукълбо свърши и е време да се хванем я за учебниците, я за лекциите, я за работа, я за високоплатен труд в парламента. Пак идва скучно и сиво всекидневие, с което трябва да се борим нататък... и понататък. За ваша радост ние сме на линия и ще се мъчим да внесем малко цвят в предстоящото еднообразие. Всъщност, що да не зарежем тия мрачни мисли! Хайде да се върнем с финт поне месец назад, когато купонясвахме през горещите летни дни и нощи. Някои от екипа на Master Games си починаха сравнително добре (един дори за малко не почина). Купонът беше на ниво: кой на север, кой на юг, но все по Черноморието. Е, разбира се, почивката никога не е достатъчна (особено за ония, които не са я употребявали отблизо), но нека все пак да се радваме на това, което се случи това лято, а спомените да ни топлят чак до следващото!

Обаче, тъй като става дума за Fan's Page-а в този брой и както сами предполагате, за два месеца се насъбраха толкова много писма, че дори най-печените по плажовете MG не могат да им отговорят, а никое списание не стига, за да ги помести всичките. Затова отговорите са спокойни, макар че някои писма са публикувани със съкращения. Онези, чийто имена ги няма в следващите редове, да не се сърдят, а да ни пишат отново - може пък и да им излезе късметът в следващи брой на Master Games.

За малко щях да забравя: Искрени благодарности на всички, които се сетиха за нас по време на своята почивка и ни изпратиха картички от морето!!!

GМаниак

Hi, MASTER GAMES!

Това съм аз - още един от вашите фенове! MRAKOLES (Велин Нейчев) от Стара Загора. Привет ви! Надявам се, че успяхте да си починете поне малко през лятото и да хванете малко загар от морето. Как е - германки, шведки и французойки имаше ли в изобилие?:))) Дано! И така... на първо място искам и аз да ви кажа, че вие сте наистина THE BEST! Не си падам по пресилените суперлативи, а казвам самата истина! Списанието е наистина със страхотно качествено оформление, статиите са написани явно от хора с вещи познания за компютрите и игрите, които освен това са и с усет към хумора, изобщо - бих казал, че вие сте наистина N 1 за бранша в България! Знам, че ви засипват с комплименти (заслужени!), но сигурно би ви било приятно да разберете, че още един човек (макар непознат за вас - досега не съм ви писал), може да ви оцени по достойнство, нали? Но да си дойдем на думата. Макар да съм малко старичък (сега през септември чуквам третото си десетилетие), знам че за компютърните игри и за любовта граници няма!:)) Падам си по игрите откак се помня - играех ги на игрални автомати, на първобитни ПРАВЕЦ-и в училище, на старото 8bit NINTENDO, на добрата стара SEGA, минах на PLAYSTATION и, откакто в края на 99-та си взех PC, забравих за всичко дотогавашно. Изобщо бих могъл да кажа, че електронните игри са били едно от нещата, с които съм се занимавал най-много. Е, не мога да кажа, че съм някой супер master на игрите, просто си падам яко по тях и си ги джиткам главно за удоволствие, а не да ходя по клубове и да печеля слава. Всеки луд с номера си. Игрите, по които си падам най-вече, са AOE2AOK, STAR CRAFT - BROOD WAR, HEROES III - SHADOW OF DEATH за PC и TEKKEN III, MORTAL KOMBAT, WRESTLMANIA и RED ALERT за PS. Тоест нищо ново под слънцето - стратегии и млатене. Освен това съм фен и на творчеството на Дж. Р. Толкин. В тази връзка искам да ви питам има ли излязла някоя стратегия по негови сюжети и, ако да, можете ли да ми назовете конкретно заглавие? Търся си и някаква стратегия средно между CIVILIZATION и AOE2AOK, т.е - да има и развиване на икономиката и битки, някое подобно заглавие да ми кажете? PLEASE! А някаква стратегия в реално време с морски битки? Също така моля да ми кажете някой сайт в Интернет, откъдето да си изтегля тапетчета на HEROES? И нещо последно! (станаха май множко, а?) Аз съм човек по-особен. В смисъл? Чували ли сте за проблема "хипофизен нанизъм"? Това е липса на растежен хормон и в резултат на него хората с този проблем си остават с дет-

(http://продължж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:

☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)

Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 2000

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. „Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма „ДАРТ-София", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

ски ръст, физика и външен вид. Например аз съм на 30 както казах, а съм висок едва 126 см и тежа 27 кг. Свят голям, хора всякакви - е няма да се беся, че съм от хората с неприятното название "джуджета", я! Отдавна съм се възприел и примирил с външността си, намерил съм си своето място под слънцето, занимавам се със смислени и интелигентни занимания (освен ел. игри, чета психоанализа, бях барабанист в рокгрупа, пиша стихове, статии, есета) и съм щастлив, доколкото може да бъде щастлив един мислещ и себеосъзнал се човек. Не бих ви занимавал със себе си, ако молбата ми не изискваше да спомена тази си особеност. За това - простете, ако съм ви отегчил! Та... молбата ми! Хора като мен не се срещат под път и над път в България. Аз имам добри приятели сред нормалните физически хора около мен, но много бих искал да установя контакти с подобни на мен хора с моя проблем. Моля ви да поместите (ако може) писмото и адреса ми в списанието и ако има в тая страна хора с моя проблем, които освен това да си падат по компютри и игри, да ми пишат! Търся си и такава приятелка като мен (момиче с този проблем). Това е молбата ми, MASTER GAMES! И вече свършвам. "Употребявай, но не злоупотребявай!" е девизът ми и няма да му изменя! Желая ви много, много здраве (един болен човек най-умее да го цени), щастие и винаги да си оставате N 1!

BYE и до ново писане!

P.S. Адресът ми:
с GAME-ърски поздрав:
Стара Загора 6000
MRAKOLES (Велин Нейчев)
Ул."Цар Иван Асен II"
бл. N 28, вх. Б, ет. 6, ап. 24
Велин Николаев Нейчев
E-mail: Velin30@yahoo.com

Здравей, Mrakoles!

Изключително приятно ми беше да прочета твоето писмо и то неслучайно е на първо място в настоящия Fan's Page! Благодаря за чудесните думи към целия ни екип. Мнението на един зрял човек означава наистина много (хей, по-млади геймъри, не се засягайте - вашето мнение също значи много за нас), а ти явно си такъв. Живял си 30 години, играл си на много машини... дет' се вика геймър от класа. Тапетчета за Heroes можеш да си дръпнеш от сайта им (пише го след рецензията за Shadow Of Death например). За игрите, които те интересуват, няма да се впускам в подробности, защото и без това мястото във Fan's Page-а е ограничено, та какво остава ако тук започнем да раздуваме за игри. Не се сърди - смятам, че всичката информация, която ти е необходима, ще намериш в MG. Ето и моят апел към всички читатели на списанието: Братя Геймъри, сигурен съм, че мнозина от вас имат познати с проблема на Велин, а предполагам, че той не е единственият ни читател, имащ този физически проблем. Направете всичко възможно Mrakoles да намери нови приятели като него! Аз лично съм сигурен, че той има много приятели с нормален ръст, но... Абе, направете нещо за един ваш колега, заклет геймър - и той, и ние ще ви бъдем благодарни!

Е, Велине, надявам се, че читателите ще откликнат на молбата ни. Пиши ни, за да знаем какво става с теб. Доскоро!

GManiak

Здравейте Master Games!

Отново съм аз вашият верен фен Герасим. Искам да направя едно уточнение, че съм от Враца, а не от Варна както ме бяхте писали в брой 24, но все пак грешка човешка. Надявам се добре да сте си починали. В момента аз играя Diablo II и точно вашият брой ме накара да се сдобия с нея. Е, то играта си беше подарък по случай влизането ми в Езиковата. Добре стига съм приказвал излишни неща. Сега искам да ви попитам нещо. Разбрах за излизане на Diablo II Expansion - възможно ли е? Според мен би трябвало да има нещо от тоя род, съдейки по финалното филмче. Също разбрах за излизането на Worms World Party и Worms 3D - може ли да ми кажете нещо по въпроса? Общо взето това бяха моите въпроси. Искам отново да си ви кажа, че сте си най-добрите. Както казваше един от кеча: "Master Games is the Best there is the Best there was and the Best there ever will be". Е, аз го направих с малко преработка. За малко да пропусна - къде изчезна рубриката HELP ME, защото примерно аз изпратих на Мартолен как да мине нивото на Worms. Та мен въпросът ми е: няма ли да е по-лесно всеки, който има затруднение с някаква игра да участва в тази рубрика, а не вас да пита или да се чуди дали писмото му ще бъде публикувано? И още нещо, свързано с класацията. Предлагам да гласуваме "да" или "не" за класацията за игри и във следващия брой да се разбере дали ще има или няма да има и тъкмо ще разберем достатъчно ли хора ще има да гласуват. Е, това вече е всичко от мен и, както си знаете, ако има още нещо да питам или да казвам пак ще пиша.

Герасим от Враца

Мараба, Герасиме, от ВРАЦА!!!

Честито влизане в езиковата гимназия. Пожелавам ти да я изкласиш!!! С отличен успех, разбира се - таман това ще е повод за

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

много нови подаръци. Дааа, възможно е: Expansion за Diablo II ще има и можеш да прочетеш за него в In Brief-а (ако вече не си прочел, естествено)! Тия от Blizzard не си поплюват, нали?!? Благодаря ти за похвалите и комплиментите и за преработката на мото! Рубрика HELP ME може да направим, но на този етап едва ли :-(Все пак аз имам една идея за нашите читатели: защо всеки от вас, който се е сблъскал с нещо интересно в някоя игра не ни изпраща информация. Това ще е нещо като хинт и най-интересните ще намерят място в рубриката Tips&Tricks! Относно класацията няма какво да се гласува "да" или "не" - положението е ясно. Класация ще има! Вероятно това ще стане от следващия брой, изцяло от вас си зависи. Ако продължите да изпращате вашите класации, ще подновим BG TOP.

Е, Герасиме, надявам се, че си доволен. Ще се чуем пак. Чао!

GМаниак

Здравейте на всички Хипер-Маниаци от "Master Games"

Казвам се Станислав (Spot) от Стара Загора. Пиша ви за първи път (и много съжалявам). Причината за това е, че чак сега започнах да си купувам постоянно от вашето списание (е, и преди съм си купувал, но рядко). Сега щом започнах да следя MG ми стана ясно кое е най-готиното геймърско списание. Имам само 2 забележки към вас:

1. Ако може, слагайте отделно плакатите, за да не се разпада цялото списание, щом се опитаме да ги откачим.

2. На 3-та страница при съдържанието на дисковете пишете срещу всяка програма за какво се използва и срещу всяка игра от какъв вид е.

Sorry, поувлякох се малко в забележките, но не си мислете, че с тия забележки не ви мисля за най-добрите - НАПРОТИВ, ВИЕ СТЕ НАЙ-ДОБРИТЕ.

Имам и няколко въпросчета към вас:

1. Имам оригинална играта "Black Moon: Chronicles", но когато се опитам да я инсталирам всичко си е наред, само че, когато стигне до 100 % не ми дава "Finish", а директорията с файловете на играта ги няма, сякаш не съм я инсталирал, въпреки че по време на инсталацията папката се появява, а след завършването ѝ просто изчезва.

2. Излязла ли е Duke Nuken - Forever, и ако не е, кога ще излезе?

Засега ЧАО, но не завинаги. Ще ви пиша пак.

Spot от Стара Загора

E-mail:
stanislavpopov@hotmail.com

Привет, Spot!

Как е в Зарата? Геймите ли яко? Сигурно - че то къде не се гейми :-) Това, че не си ни купувал редовно досега, не е фатално. Важното е, че най-сетне си оценил списанието както подобава и занапред... ти си знаеш!

За плакатите мога да ти дам един личен съвет - сваляй ги по-внимателно и списанието няма да се разпада! Просто на този етап не възнамеряваме да ги печатаме отделно. Sorry, ако съм те разочаровал, но едва ли най-важното в момента е да печатаме отделно плакатите. Относно предложението ти да описваме програмите от диска на 3-та страница също смятам, че е излишно, защото почти винаги някакви описания за тях има на самия диск. За проблема ти с Black Moon: Chronicles мога да те посъветвам единствено да отидеш при този, от когото си я купил, и да поискаш да ти я сменят. Duke-ът още го няма, но ще получиш допълнителна информация за него в някой от следващите броеве. Ами това е за сега. Чао и от мен.

GМаниак

Здрасти!

Аз сам, The Mask. Наваксах си изпуснатото и е време да коментирам! Първо, поздравления за това, че най-сетне някои от вас са се подписали под статиите си. Забелязвам и някои нови имена. Това фенове, които пишат за вас ли са? DMX има страхотни статии. За жалост тука имам и едно оплакване от Cali (май точно от това се притесняваме) във връзка с Warcraft 3. По-точно за предшествениците му. Не знам какво си спомня тя/той (не съм сигурен), но аз помня War 1 с това, че беше първата игра, която предложи тази система за ъпгрейд, която познаваме от продължението, Starcraft, Age Of Empires 1 и 2 и ред други клонинги. Историята вече съм я забравил, но помня тази от War 2, а тя беше наистина страхотна, също като на Starcraft. Blizzard винаги са правели супер истории за игрите си (с обрати и най-често неочакван край). Що се отнася до графиката, тя може да изглежда зле сега (аз не мисля така), но тогава не се сещам на някой да съм показал играта и да не му е виснало ченето. Загледайте се и ще видите как всичко е изпипано (дори при сняг има висулки по покривите, от които капе вода)! Толкова за Warcraft. Имам и друг авторски упрек - кой се е изгаврил така с Counter-Strike! Да си признае веднага! Т'ва статия ли е? Една страница, пълна с неверни глупости и в крайна сметка съвсем не обясняваща оценката 9/10. При написаното всяка оценка от 0/10 до 10/10 си е на мястото, защото статията не изяснява нищо за същността на играта. Толкова се ядосах, че седнах и написах статия, която разнищва играта до последно. Моля ви да ми кажете дали има възможност да намери място на страниците на списанието. Ако е така, ви я пращам веднага да я прегледате. Само кажете! Готова е. Това ми е мерака. Що се отнася до останалото всичко е супер, само дето от време на време има поостаряла информация (Icewind Dale), която е за Hot Games, а не за Top News, или пак пишете, че не знаете кога ще излезе Daikatana и после хоп - рецензия на играта в същия брой. Имаше и още един-два подобни случая. А за Devil Inside пишете за втори път! Знам, че това последното влиза в противоречие с молбата да ми публикувате статията за Counter-Strike, но мисля, че играта заслужава нужното ѝ внимание и то на страниците на Hot Games. Толкова за сега. Тоя път критиката май дойде повечко ама т'ва е щото вече спрях да ви хваля хубавото, за да не са повтарям за... за Бог знае за кой път! Чакам отговор по въпроса за Counter-а и следващия брой.

The Mask

Ооо, The Mask!

Как си? Предполагам добре, след като си седнал да ни пишеш. Или може би си

(http://продълж.6-а.стр)

се изморил от геймене и си решил да си починеш с един e-mail. Сега ще те светна в далаверката :-) Това не са фенове, които пишат за нас, а хора дето пуцат като обезумели за вашето удоволствие. Е, не че не са фенове де, и то какви!

Никой не е тръгнал да спори за качествата на Warcraft 1. Аз лично съм я играл тази игра на добрата стара 486-ца SX на 33 MHz. Спомням си, че точно в този ден, когато един приятел ми я донесе на дискети в къщи, ми се беше скапала мишката. Пуснах играта и веднага щом я видях отидох до най-близкия магазин и си купих нова мишка (въобще не ми пукаше, че дадох 3-4 долара отгоре, макар че тогава не работех и нямаше откъде да ги изкарам). Велика игра (за времето си, разбира се)! С един съсед пък я играхме със серийния кабел по добрите стари COM портове. Специално изнамерихме схемата на кабела от някакво старо списание и си го направихме. Ех, хубави времена бяха...

Sorry, братя геймъри, ама малко се поотплеснах. Back to reality! За Counter Strike няма да коментирам - по простата причина, че в отговора ми към Станислав (няколко писма по-долу) темата е подхваната и завършена. Относно поостарялата информация: неизбежно е да не става така! Ще кажете "защо?" и веднага ще ви обясня. Съвсем наскоро имаше няколко броя на списанието, които се "плюнчеха" в печатницата по близо 20 дни!!! Последните материали, които влизат в списанието, се изготвят няколко дни преди да дадем броя за печат, но не по-малко от 4-5 дни. И още няколко дни, докато броят се появи на пазара. Направихте ли сметката - при вас MG идва около месец след даването на последните материали! А сега си представете, че нещо ново изникне ден-два след предаването на последните материали за даден брой. Какво става? Ами става така, че това ново излиза чак в следващия брой, което ще рече след още около месец, т.е почти два месеца по-късно.

Сега за статията ти за Counter Strike. Прав си, не е практика в списанието да се пише по два пъти за една и съща игра, но защо пък след този отзвук да не пуснем още една статия. Драсни един e-mail или звънни в редакцията, за да се разберем за статията ти. Няма да е зле към нея да пратиш и малко скрийншотове. Абе, ще се разберем.

Ами туй то, засега! Ще чакам e-mail от теб в най-скоро време! Чао!

GManiak

Здравейте

Пише ви един верен фен. И пише с малко закъснение. Отнася се до вашата статия за Nightmare Creatures II (бр.22; 23). Първо да ви благодаря за това, че ви има. Ако не беше вашето списание изобщо нямаше да разбера, че е излязла втора част на играта. В интерес на истината днес си я купих и оставам с впечатлението, че пишете само верни неща за нея (играта). Пиша ви това писмо с едно предложение. Защо не напишете още една статия за Nightmare Creatures II. Ако сте съгласни, само ми пишете на E-mail-а и аз от своя страна ще ви изпратя всички налични кодове за играта. (А пък ако сложите на предната корица картина на N.C.2, и под заглавие CODES, да знаете само как ще ви разграбят всички броеве... Не че сега не ги разграбват де.) Ако ви интересува предложението ми за статия с кодовете, ми пишете в e-mail, за да ги изпратя.

Това е, до "четене"!

Петър Рачев
Сливен

Здрасти, синьокаменен Петре!

Радва ни, че си разбрал точно от нас за Nightmare Creatures II и че ние сме били причината да купиш тази игра. Това, да пуснем втора статия за играта, не го виждам как ще стане, но идеята ти за кодовете е много добра. Изпрати ни всички кодове, които знаеш, и ще ги публикуваме в Tips&Tricks. А ако информацията е изключително подробна и оформена като статия, като нищо ще намери място в NoExit! Очаквам с нетърпение да изпратиш кодовете (или статията). До "писане"!

GManiak

Hi, MG!

КОЙ СЪМ АЗ: Пише ви ваш почитател (не обичам думата "фен"), който не ви е писал досега и избра най-тъпия повод за това. Но така е като все изчаквам подходящия момент :)

МОЛБАТА В ДЪЛЪГ ВАРИАНТ: Имам една голяма МОЛБА към вас!!! Тя не е свързана нито с някоя игричка, поне в тази област нямам проблеми, нито с някой непокорен хардуер. Молбата ми е свързана с нещо много по-просто, но много важно. ПОНЕ ЗА МЕН Е ТАКОВА! Но стига съм го увъртал. Може да ми се смеете, но ми трябва Немско-Български и Българо-Немски речник за PC.

ИЗВИНЕНИЕТО: Нямаше да ви занимавам с такива глупости, ако имах друг избор. Сигурен съм, че имате да отговаряте на много по интересни писма, но обърнете малко внимание и на моята голяма молба с малки размери.

ИСТОРИЯТА: Обиколил съм всички български, а и някои чужди търсачки, но никъде не намерих, това което търсих, освен в www.gyuvetch.bg, но посочената страница, как да кажа, леко липсваше. Опитах ВСИЧКО, повярвайте ми! Няма и няма, и това е :(

МОЛБАТА В КРАТЪК ВАРИАНТ: Вие сте последната ми надежда. Ако имате в редакцията си Немско-Български и Българо-Немски речник за PC-то ми, моля ви пратете ми го по e-mail-а. Наистина ми трябва.

Предварително ВИ благодаря!

P.S. Моля ВИ, отговорете ми дори и ако нямате!

Nino

Guten tag, Nino!

Поводът, за който става дума, въобще не е тъп. Просто имаш нужда от помощ. Кой, ние ли - ние от MG заедно с цялото Геймърско Братство - няма да откликнем? За съжаление, аз не мога пряко да ти помогна. Както се казва: Ich habe kaine Anung откъде можеш да си намериш този речник за PC. Интернет едва ли е най-подходящото място да го търсиш. Бих те посъветвал да пробваш на столичния площад "Славейков", както и по разните чатове. Все някой го има и ще ти го даде. Съжалявам, други идеи нямам, но съм сигурен, че ще се справиш. Дръж се! И чакам отново да ни пишеш!

GManiak

Са вече ша ви погна

Вчера четох новото ви списание и специално за CS (Counter-Strike) статийката беше хипер бъг-ава. Тоя дето я е играл сигурно я е погледнал и е тръгнал да пише. Аз тая игра я играя от 1/2 година и съм доста запознат. Горкичките вие играете някаква v5.5, а вече има v6.6. И има доста разлики ама да започна за оная статия: пишеше, че терористите били при Counter-ите, а то е точно обратното; после пишеше, че имало около 8 оръжия, а те са 18; после пишеше, че counter-ите причаквали, а това зависи от картата; после пишеше, че снайперите били за counter-и пълни глупости; после пишеше, че ставало хубава игра само когато имало по 3-6 човека в отбор и било супер със 15 човека на отбор - много sorry ама при 15 човека на отбор ще лагва като за световно. Са не се сещам за други глупости, но останалата статия я биваше, а и за големите зали мога да се похваля, че тук в Пловдив имаме 2 големи лан мрежи със повече от 150 PC-та (да 150 не 15).

Списанието ви е супер, най ме кефят статиите за НЛО.

Ами това е, дано да не съм сбъркал е-mail-а.

Айде чао и се надявам да получа отговор.

Станислав Куманов

И са ко ша паим?

Погнаха нии!!! Няма страшно, ще го преживеем. Най-напред се обръщам към всички читатели, чийто писма не са във Fan's Page-а (и не само към тях, де). Във всички писма за този брой преобладават две основни мнения. Първото - че сме се окензали с Counter-Strike. Второто е, че новият интерфейс на диска е убиец. Интерфейсът няма да коментирам, защото това е ваша работа. Имам обаче една молба: открие ли бъг, пишете ни, за да го отстраним.

По-съществена приказка се отваря за Counter-Strike. Статията за CS е написана от крайно младо и изключително талантливо момче, което се казва... Fragaman! Тази година той ще бъде едва в пети клас, но е с интелект и култура на значително по-голям, да не казвам, че има и доста двайсетгодишни, които не могат да се мерят с него. Та въпросният Fragaman ходил по гейм-клубове и там играл на CS, за да напише тази статия. И к'во!?! Оказва се, че в клуба, в който той играл на CS, имало някаква бета-версия, да не говорим за v5.5, камо ли за v6.6!!! Това е причината, поради която се получи този гаф. Fragaman моли за извинение за случилото се, но според мен той няма никаква вина. Написал е за онова, което е видял в клуба, и никой няма право да му се сърди. За мен тази тема е приключена, но ако за някои от вас ще бъде удоволствие да чоплят в нея, няма проблеми, пишете! Аз ще помисля дали да отговоря! Засега толкова, Станиславе! Дано отговорът ми те удовлетворява. ЧАО и доскоро писане.

GManiak

Поздрави от Варна,

Как сте след кратката за вас и безкрайната за нас ваканция на списанието? Надявам се, че успяхте да стигнете и до морето.:-))) А сега по същество. Онзи ден докато си гледах стената с плакатите си помислих че направо е отвратително да имаш четири дупки на плаката си. Та ето я и моята идея: тъй и тъй опаковате списанието в найлон заради "Геймърско дело" защо просто не прилагате и плакатите ами ги дупчите? Е, това е за сега. Суперлативите си ги знаете и все пак продължавайте да дерзаете към световния пазар.

Деян Тошков Панайотов (THE KILLER) Варна

Hi, KILLER!

Как според теб може да се чувстваме след ваканцията? Определено и по-добре сме били. Знаеш колко е трудно човек да се захване с каквото и да било след почивка, но няма начин. Това ни било писано! Пак за плакатите! Повтарям отново: ако плакатът бъде свален внимателно, няма да имаш четири дупки на него, а четири мънички нищо и никакви дупчици! Не е чак толкова фатално според мен, но ще ходатайствам в най-скоро време да започнем слагаме плакатите отделно. Дотогава ще следваме съвета ти и дано да ни видят и на световния пазар! ЧАО!

GManiak

Поезия

Виртуално зло

На скоростта съм демон аз,
иди, че спри ме, ако можеш,
литвам с колата в този час,
в трафика не ще ме хванеш!

А за мене трафик няма,
блъскам, троша, мачкам,
пред ченгето съм измама,
видя ли го, не го чакам!

Гумите свистят на острия завой,
ей, маниак, вика някой отстрани,
но прегазен той надава вой,
защото го размазах на голите стени!

Ето и ченгетата пристигат,
погват ме със страшна скорост,
колата ми лети, не могат да ме стигнат,
и врязват се във сграда с ярост.

Безпощаден съм уви сега,
когато ченге изпречи своята кола,
но ще ми усети той гнева,
и ще види, че е без глава!

Никой не може да ме спре,
ни барикада, ни ограда,
нито трафик, ни ченге,
скоростта е моята награда!

Царувам аз по всеки път,
пътека или тротоар,
не спирам знай на кръстопът,
затова на пътя аз съм цар!

Speed Demon

Екипа на Master Games благодари на Speed Demon за чудесните откровения, които ни изпрати. Надяваме се, че скоро ще имаме (не само ние, а и всички читатели на списанието) честта отново да се сблъскаме със екстравагантната поезия на този демон на скоростта.

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.
Подрубриките:
HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замени, търсене и предлагане на игри
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

HARDWARE

ПРОДАВАМ PSX с чип 2 analog и 1 обикновен controller-и. 12 CD (GT2, GTA2, NFS PORSCHE и др.), memory card, multitap и linu кабел. Цена по договаряне. Изгодно! dobitak@mail.bulgaria.com

ПРОДАВАМ нова Sega Mega Drive 2 с 5 касети + 1 вградена и 3 джойстика 160 лева.
(076) 60-20-47 (до 16:00 часа)

ПРОДАВАМ оригинална Play Station с два джойстика, две мемори карти, 16 оригинални диска и два демо диска. Запазени. Изгодно. Спешно.
(02) 293-28-31; 088710470

ПРОДАВАМ оригинална Sega Mega Drive 2 с 17 касети и 2 джойстика. Цена 90 $.
(02) 71-58-60

ПРОДАВАМ Rendition V2200 8MB, AGP. Цена по договаряне.
(02) 23-52-03

ПРОДАВАМ Волан с вграден джойстик. След 18:00h.
(02) 934 22 16

ПРОДАВАМ Sega Mega Drive II с 20 дискети, запазена 250 DM.
(02) 36-70-54

ПРОДАВАМ Nintendo 64 с един джойстик и пет касети (Star Wars Shadows Of The Empire ; France 98 ; Fifa 64 ; Formula 1 64 Pole Position и Mace The Dark Age). Изгодно. Цена по споразумение.
(0601) 4 86 69

ПРОДАВАМ Play Station с два джойстика, единият Dual SHOCK (вибрационен), Memory card, чип за фалшиви дискове и пет диска: Need For Speed 4, Tomb Raider 4, Carmageddon, Formula One 99, Resident Evil 2). Изгодно.
(064) 4 50 60

ПРОДАВАМ Видео игра Panasonic с 15 игри CD и пистолет. Цена 250 лв.
(032) 55 58 92 след 18:00h

ПРОДАВАМ Sega Mega Drive 2 с 3 касети, 3 джойстика - 70 $ (долара)
(02) 26 71 33

ПРОДАВАМ Play Station + 2 стика мишка, memory card +34 игри за PSX. По споразумение.
(02) 76 99 35

ПРОДАВАМ Sega Mega Drive 2 заедно с 10 касети и 3 джойстика. Много изгодно.
(02) 56 26 41

ТЪРСЯ повредена Sega Mega Drive II (само играта без принадлежащите към нея аксесоари) или платката, на която се поставя дискетата (може да бъде повредена или счупена).
(0747) 57 63

ЗАМЕНЯМ конзола Sega Master System II със Sonic II + Speed Ball II + Mission Impossible за графичен ускорител Riva TNT (TNT 2), Savage 4 и т.н. с Open GL. Спешно!
(0746) 2 63 60

ПРОДАВАМ Sega Mega Drive 2 с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ Play Station с джойстик Dual SHOCK (вибрационен), с гип за четене на неоригинални дискове + 3 диска (The Need For Speed 3, TEKKEN 3, METAL GEAR solid) и Memory card. Запазен. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ оригинална SEGA SATURN със ST-KEY, 4 Cds, 2 joypads, цена 220 лева.
(02) 36 13 12

ПРОДАВАМ SVGA 4MB SGRAM PCI PERMEDIA 3000 за 20$
(02) 22 71 38

GAMES

ПРОДАВАМ игрите NFS 5 и AGE OF EMPIRES II. Изгодно!
(02) 72-16-96

ПРОДАВАМ игрите: Sega Rally 2; Trick Style; Crazy Taxy; Blue Stinger за Dreamcast PAL
(0331) 4 29 80

ЗАМЕНЯМ STAR CRAFT BROOD WAR версия на руски език за HEROES OF MIGHT & MAGIC III ARMAGEDDON S BLADE, заменям играта BATTLE ARENA TOSHINDEN за HEROES OF MIGHT & MAGIC III ARMAGEDDON S BLADE.
nellyk1@yahoo.com

ТЪРСЯ TWISTED METAL, VIGILANTE 8, MORTAL KOMBAT TRILOGY, FIFA 99 и DUKE NUKEM TIME TO KILL и други за Play Station (оригинални).
(096) 2-74-73 (вечер)

ПРОДАВАМ Изгодно оригинални игри за Play Station Star Trek BORG, Down Patrol, Command & Conquer, Jungle Strike.
(02) 983 45 69

ТЪРСЯ Starcraft, Q3, Superbike 2000, HalfLife, NFS 5, Kingpin, Shadowman само да ги запиша. Пейджър 0179/233785

ТЪРСЯ EURO 2000 на ниска цена!
(084) 2-72-59

ПРОДАВАМ оригинален TZAR версия 1.01а преведен на български за 30 лв.
(02) 27 20 98

ПРОДАВАМ дискове за Play Station по 9 лв. Може и замяна.
(02) 292 28 16

ПРОДАВАМ игрите: QUAKE III ARENA; INDIANA JONES 1,2; FIFA 2000; HERETIC II; EA SPORTS 2000; TOMB RAIDER 4 и др. Изгодно.
(064) 3 00 95

ПРОДАВАМ игрите: Pitfal: 3D; CRASH BANDICOT; EGYPT и SOVIET STRIKE за PlayStation (оригинални).
(02) 57 51 98

ПРОДАВАМ хитови игри за 486 и Pentium на дискети и CD. За контакти: e-mail: kiril_1513@yahoo.com или пейджър: 0179/252460

ТЪРСЯ Age Of Empires II. Евентуално заменям за Carmaggedon II.
mony_hristov@hotmail.com

ПРОДАВАМ дискове за Play Station (V-RALY, Resident EVIL, Command Conquer Retalation). Запазени. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ или разменям дискове с игри (всякакви).
(08362) 23-75

MICROS NEWS

Предстои появата на новите Creatures

Creature Labs подписа договор от Европейска страна с Havas и от Американска и Канадска страна с Encore за следващото заглавие на Creatures. Играта включва колекция от виртуални живи създания, които се раждат от яйца, възпитават се и се отглеждат в интерактивна околна среда. Освен това Encore ще пуснат и The Creatures Collection компилация на заглавията на Creature Labs, която ще включва Creatures, Creatures 2, Creatures 3 и Creatures Life Kit. Компилацията ще се появи в Канада и Щатите преди Коледа тази година.

Impressions пускат Zeus Уеб-страница

Impressions Games обявиха пускането на официална уеб-страница за продукта им Zeus Master Of Olympus. Това е тяхната предстояща игра, в която целта на играча е да изгради главния град в определена провинция като освен това той общува с древногръцките Богове. Новият сайт се намира на следния адрес в Интернет: zeus.impressionsgames.com и ще предоставя на играчите обновена информация за всичко свързано с играта. На страницата ще можете да откриете и невиждани досега скрийншотове, обща информация за играта, видео филми, снимки на екипа изработил тази игра и разбира се някои хинтове за начинаещите. За тези, които обичат да бездействат с часове в мрежата е включена и възможността за чат, в който ще се дискутира играта ще имате възможност дори лично да отправите въпросите си към някои от създателите на Zeus. Самата игра се очаква да се появи през октомври тази година.